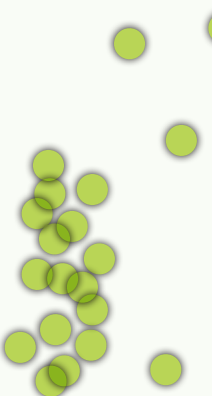


MICRO MACRO Kids

SPIELMATERIAL

- 1 Spielplan, 75x55 cm
- 1 Ermittlerbuch mit 22 Fällen
- 20 Detektiv-Marker
- 1 Anleitung



Achtung: Fangt nicht an, wild
im Ermittlerbuch zu blättern.
Sonst spoilert ihr euch vielleicht selbst.

Spiel-Ende

Spielt, so lange ihr wollt. Ein Fall endet immer dann,
wenn ihr ihn aufgeklärt habt. Entscheidet dann einfach
gemeinsam, ob ihr einen weiteren Fall spielen möchtet.

Das war's auch schon. Viel Spaß!

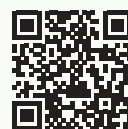


NOCH MEHR RÄTSEL!

Ihr habt alle Fälle gelöst und immer noch nicht genug?

Besucht doch mal unsere **Website!** Dort gibt es
zusätzliche Rätsel und Suchaufgaben für MicroMacro
Kids. Auf dem Spielplan gibt es nämlich noch einiges
zu entdecken!

Auf unserer Website findet ihr außerdem weitere
Bonus-Inhalte wie **Ausmalbilder** zum Ausdrucken – und
natürlich alle Infos zu weiteren **MicroMacro-Spielen!**



www.micromacro-spiel.de/kids

SPIELENTWICKLUNG, ILLUSTRATION & DESIGN

**HARD
BOILED
GAMES**

HARD BOILED Games
Binterimstraße 8
40223 Düsseldorf, DE
www.hardboiledgames.de

**Johannes Sich,
Daniel Goll,
Tobias Jochinke**

Redaktion: Peter Sich,
VEB Spielekombinat Katja Volk
Artwork support: Vero Endemann,
Leon Peters, Naemi Fürst, Mathias
Barth, Rumi Benecke
Lektorat: Kerstin Fricke

REALISATION

**EDITION
SPIELWIESE**

Edition Spielwiese
Simon-Dach-Straße 21
10245 Berlin, DE
www.edition-spielwiese.de
© 2025

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung,
des Spielmaterials oder der Illustrationen ist
nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

VERTRIEB

Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, DE
www.hutter-trade.com
ISBN: 978-3-9826868-0-6

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil
fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht,
wende dich bitte an: info@hutter-trade.com

MICRO MACRO Kids

SPIELANLEITUNG

In **MicroMacro Kids** seid ihr selbst die **Ermittler**.
Auf dem riesigen Wimmelbild-Plan müsst ihr
22 knifflige Fälle lösen. Dafür verfolgt ihr Figuren,
knackt **Rätsel** und deckt auch das eine oder andere
kleine **Verbrechen** auf.

Wie richtige **Detektive** müsst ihr dabei ganz
genau beobachten, klug kombinieren und
gut **zusammenarbeiten**.

Werdet ihr alle Fälle lösen?
Probiert es am besten gleich aus!

BEVOR ES LOSGEHT: EIN PAAR TIPPS

- Achtet auf **gutes Licht!** Ihr braucht eine helle Lampe oder Tageslicht. Das hilft, auch kleine Dinge zu erkennen!
- Alle Spieler sollten einen guten **Blick auf den Spielplan** haben. Der Spielplan sollte so liegen, dass alle sich frei um ihn herum bewegen und sich von allen Seiten über ihn beugen können.
- Der Spielplan sollte immer **komplett frei** sein. Stellt alles weg, was stören könnte. Achtet auch darauf, dass das Ermittlerbuch immer **neben dem Spielplan** liegt, nicht darauf.
- Passt auf, dass ihr mit euren Händen oder eurem Körper **nicht den Spielplan verdeckt**. Sonst kann es passieren, dass genau die Szene verdeckt ist, die ihr gerade sucht.
- **Gebt aufeinander acht.** Schaut, dass jeder seinen Spaß hat und sich bei den Ermittlungen einbringen kann. Vor allem, wenn auch kleinere Kinder mitspielen.

Faltet den Spielplan auseinander und streicht ihn glatt.

Lichter an!

Freie Sicht für alle!

SPIELVORBEREITUNG

Um **MicroMacro Kids** zu spielen, müsst ihr euch nur das **Ermittlerbuch** schnappen und den **Spielplan** ausbreiten. Legt die **Detektiv-Marker** neben dem Spielplan bereit.

Im Ermittlerbuch findet ihr insgesamt **22 Fälle**, bei denen ihr wie echte Detektive zahlreiche Rätsel und Verbrechen auf dem Spielplan lösen müsst.

Vorne im Buch findet ihr eine **Liste mit allen Fällen**. Die **Sterne** zeigen euch, wie schwer ein Fall ist. Fälle mit mehr Sternen dauern meist auch länger.

Ihr könnt selbst entscheiden, in welcher Reihenfolge ihr die Fälle spielt. Wenn ihr das Spiel noch nicht kennt, fangt am besten mit dem Einführungsfall **Der Helm** an. Hier wird euch das Spiel Schritt für Schritt erklärt.

Der Einführungsfall

LOS GEHT'S!

Bestimmt einen **Spieleiter**. Seine Aufgabe ist es, die Texte vorzulesen. Natürlich darf er auch selber miträtseln.

Ihr könnt euch mit dem Lesen aber auch abwechseln. Oder ihr lasst einen Erwachsenen vorlesen, um euch ganz auf die Ermittlungen zu konzentrieren.

Jeder Fall beginnt mit der **Start-Seite**. Hier findet ihr den Titel des Falls. Auf der Rückseite steht, worum es geht. Auf der Seite gegenüber steht eure erste Aufgabe.

Worum geht's?

Eure erste Aufgabe

Der Spielleiter liest den Text laut vor und zeigt allen die **Bilder**. Jetzt wisst ihr, welches Rätsel ihr lösen, wem ihr helfen oder das Handwerk legen sollt.

Achtet darauf, dass alle die Texte gut hören und die Bilder gut sehen können. Sonst wissen die anderen nicht, wonach sie suchen müssen.

Nun liest der Spielleiter die **Aufgabe** auf der gegenüberliegenden Seite vor. **BLÄTTERT NOCH NICHT UM!** Schlagt die nächste Seite erst auf, wenn ihr die Aufgabe gelöst habt!

Jetzt müsst ihr ermitteln. Sucht **auf dem Spielplan** nach der Lösung. Hierzu müsst ihr Figuren verfolgen, Rätsel knacken und clever kombinieren.

Um die Aufgabe zu lösen, müsst ihr auf dem Spielplan auf die jeweilige Szene zeigen. Erst dann habt ihr einen **Beweis**. Eine bloße Vermutung, ein Verdacht oder reines Raten reichen nicht.

Wenn ihr glaubt, die **Lösung** gefunden zu haben, blättert der Spielleiter auf die nächste Seite um. Das ist die **Antwortseite**. Der Spielleiter schaut sich zunächst allein die Bilder an. Wenn er weitere Informationen braucht, liest er still den Text.

Die Antwortseite

Die nächste Aufgabe

Wenn eure Lösung **richtig** ist, liest der Spielleiter den Text auf der Antwortseite laut vor.

Wenn eure Lösung **falsch** ist: Keine Sorge! Sucht einfach weiter. Da der Spielleiter jetzt die Lösung kennt, darf er bei dieser Frage nicht mehr miträtseln. Aber vielleicht kann er euch einen Tipp geben.

Dann geht es auf der gegenüberliegenden Seite mit der **nächsten Aufgabe** weiter. Das macht ihr so lange, bis ihr **den ganzen Fall aufgeklärt** habt.

Ihr könnt die beiliegenden Detektiv-Marker nutzen, um Figuren oder wichtige Szenen zu markieren. Das hilft euch, den Überblick zu behalten!