

OH NO, WE CRASHED!

Lernt
hier das
Spiel



Anleitung

Ein rasantes Weltraumabenteuer
Von Gilli Levy und Kundra Magnus
Illustriert von Anton Firsik

*Ihr habt euch zusammengetan, um ein wunderschönes Raumschiff zu erwerben. Das Wesen auf Beta1, dass euch dieses prachtvolle Exemplar verkauft hat, schien aufrichtig. Jetzt, wo ihr nur wenige Stunden im Weltraum unterwegs seid, kommen euch aber erste Zweifel ... Es gibt hier doch eine sehr große Menge an Komponenten, die nur mithilfe von etwas Klebeband an ihrem Platz gehalten werden. Außerdem will diese eine rote Warnleuchte einfach nicht mehr ausgehen ... Zweifelnd lauft ihr in Richtung Cockpit. Durch die Scheibe seht ihr eine Planetenoberfläche rasant näherkommen. Ihr versucht, das Raumschiff auf Kurs zu halten, aber kommt unsanft auf:
„Oh no, we crashed!“*

In dieser Anleitung erklären wir euch die Regeln in einem Tutorial.
Achtung! Die Karten sind vorsortiert. Sollten sie aufgrund von Turbulenzen beim Flug durcheinanderkommen, gibt es eine Zahl am Rand, um sie wieder in die richtige Reihenfolge zu bringen.

Nehmt für das Tutorial nur den Stapel mit der oben liegenden Start-Karte. Nutzt alle Karten die sich darin zwischen der **Start-Karte** und der **Trenn-Karte 01.1** befinden (02-49). Die weiteren Karten (50-55) und den zweiten Stapel (56-110) benötigt ihr zunächst nicht.

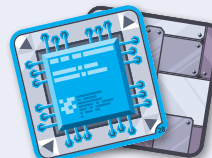


Start-Karte

SPIELMATERIAL FÜR DAS TUTORIAL



8 System-Karten
(02-09)



40 Komponenten-Karten
(10-49)



1 Raumschiff



1 Anleitung
Hier findet ihr
das Tutorial

SPIELMATERIAL FÜR DIE NÄCHSTEN PLANETEN



1 Reiseführer
Nach dem Tutorial
geht es hiermit weiter



62 Karten
50-110 und Start-
Karte 01

Du hast ein hochwertig produziertes Spiel der Edition Spielwiese erworben. Sollte es dennoch Grund zur Beanstandung geben, wende dich bitte an: info@hutter-trade.com
Wir wünschen eine verspielte Zeit!

ZIEL DES SPIELS

In „Oh no, we crashed“ seid ihr auf einem fremden Planeten abgestürzt und habt nicht mehr viel Sauerstoff zur Verfügung. Sucht gemeinsam die richtigen Komponenten und repariert euer Raumschiff, bevor eure Zeit abläuft!

SPIELAUFBAU

Für dieses Tutorial benötigt ihr ausschließlich die **Karten 02 bis 49**.

1. Platziert das **Raumschiff** in der Mitte des Tisches.
2. Mischt die **System-Karten** und platziert 8 davon offen in einem Kreis um das Raumschiff.
3. Mischt die **Komponenten-Karten** und verteilt sie verdeckt auf dem Tisch. Dabei müsst ihr keine Ordnung einhalten.
4. Stellt auf eurem Smartphone einen **Timer** auf die folgende Zeit:

3 Personen 	1:30 min
4 Personen 	1:20 min
5 Personen 	1:15 min
6 Personen 	1:10 min

5. Lest die Regeln auf der Rückseite. Ruft anschließend alle „Oh no, we crashed!“ und startet den Timer.



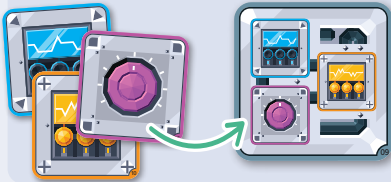
SPIELABLAUF

In „Oh no, we crashed!“ gibt es keine Züge oder Runden.

Mit so etwas würdet ihr euch doch auch nicht aufhalten, wenn euer Raumschiff auf einem fremden Planeten eine Bruchlandung hingelegt hätte.

Ihr versucht, möglichst schnell die notwendigen Komponenten zu finden, um alle Systeme zu reparieren.

Jedes System benötigt **3 Komponenten**, um repariert zu werden. Hier benötigt ihr die folgenden 3 Komponenten:



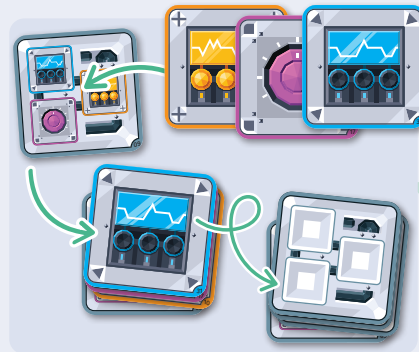
Um eine passende Komponente zu finden, nehmt ihr 1 der auf dem Tisch liegenden Komponenten-Karten auf die Hand und schaut sie euch an. **In jeder Hand** dürft ihr **nur 1 Karte** halten. Falls ihr 1 bestimmte Komponente aktuell nicht braucht, legt ihr sie **offen** zurück auf den Tisch (und habt wieder 1 Hand frei, mit der ihr eine andere Karte nehmen könnt). Legt die Komponenten-Karten an ihre ungefähre Position zurück, ihr dürft sie nicht sortieren.

Anders als die vierarmigen Wesen von Gama7 könnt ihr nur 2 Karten gleichzeitig in euren Händen halten. Ihr könnt dann aber keine weiteren anschauen, bis ihr 1 eurer Karten auf den Tisch zurückgelegt oder zum Reparieren genutzt habt.

SYSTEME REPARIEREN

Sobald ihr gemeinsam die 3 notwendigen Komponenten-Karten für 1 System in den Händen haltet, könnt ihr dieses System reparieren.

Legt dazu gleichzeitig die 3 Komponenten-Karten auf das System. Dreht anschließend den gesamten Stapel um (die Komponenten-Karten bleiben darunter liegen). Ihr seht so jederzeit, welche Systeme ihr bereits repariert habt.



Ein System zu reparieren erfordert also immer die Anstrengung von mindestens 2 Personen.

ENDE DES SPIELS

Sobald ihr alle Systeme repariert habt oder der Timer abgelaufen ist, endet das Spiel. Überprüft nun, ob ihr alle Systeme richtig repariert habt: Dreht dazu die Systeme um und schaut, welche Komponenten darauf liegen.

Ihr habt verloren:

- wenn der Timer abgelaufen ist, bevor ihr alle Systeme reparieren konntet.
- wenn ihr beim Reparieren der Systeme einen Fehler gemacht habt.

Versucht es doch direkt noch einmal. Legt die Systeme wieder offen um das Raumschiff, verteilt alle Komponenten verdeckt auf dem Tisch und startet den Timer erneut.

Ihr habt gewonnen:

- wenn ihr innerhalb der Zeit alle Systeme reparieren konntet und dabei keine Fehler gemacht habt.

Sehr gut! Euer Raumschiff ist wieder zusammengeflickt und ihr könnt euch zum nächsten Planeten aufmachen.

Nehmt nach dem gewonnen Tutorial den „Reiseführer“ und erfahrt, welche Herausforderungen euch auf dem nächsten Planeten erwarten.

Jetzt kennt ihr alle Regeln und könnt das Tutorial beginnen. Startet euren Timer und ruft „Oh no, we crashed!“

IMPRESSUM

Autoren: Gilli Levy & Kundra Magnus

Illustration: Anton Firsik

Layout: Fiore GmbH

Redaktion: Cyrill Callenius

Support: Andreas Langkamp

Realisation: Michael Schmitt

Lektorat: Kerstin Fricke

Wir danken allen, die dieses Spiel mit uns getestet haben. Ohne euch wäre dieses Spiel nicht möglich gewesen.

© 2025 Edition Spielwiese

Simon-Dach-Str. 21

10245 Berlin, Deutschland

www.edition-spielwiese.de

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co. KG

Bgm.-Landmann-Platz 1

89312 Günzburg, Deutschland

www.hutter-trade.com

v1.0. Alle Rechte vorbehalten. Jegliche Vervielfältigung oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen bedarf einer vorherigen Genehmigung.

